

	AG	Plätze	Bemerkungen
1.	Buch-Club	1.	
		2.	
2.	Kreatives Gestalten	1.	
		2.	
		3.	
3.	Darts, Krökeln, Gesellschaftsspiele	1.	
		2.	
		3.	
4.	Kochen	1.	
		2.	
5.	Wald- und Geländespiele	1.	
		2.	
		3.	
6.	Computer Skills	1.	
		2.	
		3.	
7.	Nachhaltigkeit	1.	
		2.	
		3.	
8.	Experimentieren	1.	
		2.	

	AG	Plätze	Bemerkungen
1.	Buch-Club	1.	
		2.	
2.	Kreatives Gestalten	1.	
		2.	
		3.	
3.	Darts, Krökeln, Gesellschaftsspiele	1.	
		2.	
		3.	
4.	Kochen	1.	
		2.	
5.	Wald- und Geländespiele	1.	
		2.	
		3.	
6.	Computer Skills	1.	
		2.	
		3.	
7.	Nachhaltigkeit	1.	
		2.	
		3.	
8.	Experimentieren	1.	
		2.	